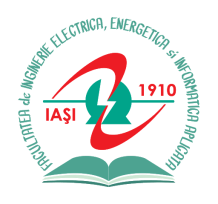
**UNIVERSITATEA TEHNICĂ „GHEORGHE ASACHI”**

**FACULTATEA DE INGINERIE ELECTRICĂ,**

**ENERGETICĂ ŞI INFORMATICĂ APLICATĂ**

**IAȘI**

**PROIECT LABORATOR**

**Programare Python**

**Semestrul I**

**Coordonator proiect: Student:**

**CONF.DR.ING.CĂTĂLIN DAMIAN CHIPERI MIHAI-IULIAN**

1. **INTRODUCERE**

…….

1. **MOD DE FUNCȚIONARE**

Proiectul se folosește de mai multe librării pentru a putea transforma cuvintele rostite de utilizator, într-un format digital, care să satisfacă nevoile utilizatorului.

Librării utilizate:

* pygame – această librărie a fost folosită pentru crearea unei ferestre și actualizarea acesteia
* os – această librărie a fost utilizată pentru a putea utiliza funcționalități ale sistemului de operare (căutare, ștergere, accesare)